

DESCRIPTIF:

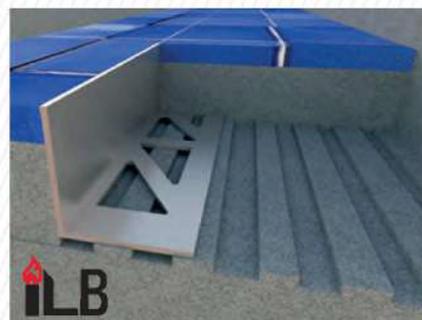
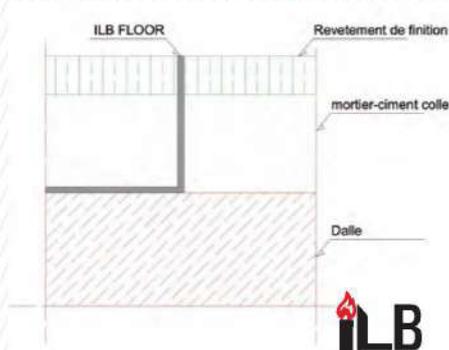
Le profilé de finition en forme de cornière est adapté à une grande variété d'applications. Il procure des angles et des extrémités bien réussis, en suivant une mise en œuvre simple. Il existe en Aluminium anodisé ou brut. La longueur de la barre est de 3 ml.

DESCRIPTIVE:

The finish profile with an equal angle shape is suitable for a variety of applications. It provides perfect angles and edges, made with a simple execution. It exists in anodized or raw aluminum. The length of the bar is 3 ml.

CARACTERISTIQUES TECHNIQUE

REF	Largeur visible X (mm)	Hauteur H (mm)	Embase L (mm)	Épaisseur E (mm)	Longueur (mm)
ILB FLOOR	1	25	25	1	3000



EMPLOI :

- La protection et la décoration des champs apparents de carreaux de revêtement.
- La finition et délimitation de revêtements de sol.
- La liaison entre différents revêtements de sol, par exemple entre parquet et moquette.

USE :

- Protection and decoration of visible edges of covering tiles.
- Finishing and delimitation of floor coverings .
- The connection between different floor coverings, for example between parquet and carpet

MISE EN OEUVRE:

- Poser le ciment-colle sur la zone délimitée à l'aide d'une spatule crantée.
- Enfoncer le joint dans le lit de colle et veiller à bien le positionner.
- Enduire l'embase de fixation.
- Noyer les carreaux et les positionner à fleur avec le bord supérieur du profilé.
- Poser les carreaux directement sur le support.
- Les carreaux doivent être adhérents tout le long du profilé.
- Colmater le joint entre les carreaux et le profilé avec du mortier.

EXECUTION :

- Place the mortar on the demarcated area using a serrulate spatula
- Insert the seal into the glue and ensure that it is positioned correctly.
- Coat the fixing base.
- Embed the tiles and position them flush with the upper edge of the profile.
- Lay the tiles directly on the substrate.
- The tiles must adhere along the entire length of the profile, seal the joint between the tiles and the profile with mortar.



